

Wstęp

Celem gry jest połączenie w pary wydarzeń związanych z historią II wojny światowej z odpowiadającymi im datami. Gracze współpracują, by osiągnąć ten cel w ograniczonym czasie.

Układanie kart jest okazją do poznania historii i stanowi najczęściej fragment warsztatu edukacyjnego lub lekcji. Zalecamy, żeby po rozgrywce omówić z uczniami jej przebieg i wydarzenia, których przyporządkowanie sprawiło najwięcej kłopotu.

Wariant 1. Podstawowy

Gracze otrzymują karty z datami, które porządkują, by wspólnie stworzyć z nich oś czasu. Można ją ułożyć na stole lub na podłodze (rekomendujemy sprawdzić czy dla grupy nie stanowi to problemu ruchowego). Karty z wydarzeniami należy rozłożyć awersami (ilustracją) do góry.

Gracze dzielą się na drużyny. Każda z nich po kolei wybiera kartę wydarzenia i próbuje przyporządkować je do właściwej daty. Prowadzący udziela informacji, czy udało się to zrobić prawidłowo. Jeśli tak – drużyna otrzymuje 2 pkt i zabiera obie karty. W przeciwnym razie karty należy odłożyć z powrotem do stosu.

Przybliżony czas trwania rozgrywki to 20 minut.

Wariant 2. Energizer duża grupa (30 i więcej osób)

Przed rozgrywką przygotuj dokładnie tyle kart (wydarzeń i dat), ilu będzie uczestników.

Każdy uczestnik otrzymuje jedną losową kartę (z datą lub wydarzeniem). Następnie wszyscy uczestnicy wstają. Ich zadaniem jest odnalezienie osoby, która posiada pasującą kartę. Na wykonanie tego zadania gracze mają od 5 do 10 minut – zależnie od poziomu wiedzy grupy oraz jej zintegrowania.

Po upływie ustalonego czasu uczestnicy mogą stanąć w rzędzie zgodnie z chronologią swoich wydarzeń. To ułatwi weryfikację poprawności ułożonych par, którą powinien przeprowadzić prowadzący zajęcia. Za każdą prawidłowo przyporządkowaną parę cała grupa otrzymuje 2 pkt.

Wariant 3. Energizer mniejsza grupa (poniżej 30 osób)

Przed rozgrywką przygotuj dokładnie tyle par kart (wydarzeń i odpowiadających im dat) ilu będzie uczestników.

Każdy uczestnik otrzymuje losową kartę wydarzenia i losową kartę daty. Następnie wszyscy wstają. Gracze mają za zadanie przekazywać między sobą karty dat w taki sposób, by połączyć je odpowiednimi wydarzeniami (karty z wydarzeniami nie zmieniają właścicieli w trakcie gry, przekazywane są tylko karty z datami). Na wykonanie tego zadania gracze mają od 5 do 10 minut – zależnie od poziomu wiedzy grupy oraz jej zintegrowania.

Po upływie ustalonego czasu uczestnicy mogą stanąć w rzędzie zgodnie z chronologią posiadanych dat. To ułatwi weryfikację poprawności ułożonych par, którą powinien przeprowadzić prowadzący zajęcia. Za każdą prawidłowo przyporządkowaną parę cała grupa otrzymuje 2 pkt.

Wariant 4. Zaawansowany (wymagana znajomość historii lub gry w innych wariantach)

Uczestnicy dobierają po kolei karty z talii, w której wymieszane są karty wydarzeń i dat. Po dobraniu karty gracz decyduje, czy układa ją pojedynczo awersem do góry, czy łączy w parę z kartą już wyłożoną rewersem do góry (para to zawsze wydarzenie i data). Ułożenie karty pojedynczo awersem do góry oznacza, że nie było do niej odpowiedniej pary. By taką stworzyć, swoją kartę będą mogli dołożyć następni gracze.

Kolejni uczestnicy dokładają swoje karty. Gdy talia się skończy, należy sprawdzić poprawność ułożonych par. Za każdą prawidłowo przyporządkowaną parę cała grupa otrzymuje 2 pkt.

TABELA KART

LP	DATA	NAZWA NIEMIECKA	NAZWA POLSKA
1	23.08.1939	Hitler-Stalin-Pakt	Pakt Ribbentrop-Mołotow
2	01.09.1939	Beginn des Zweiten Weltkriegs	Wybuch II wojny światowej
3	02.09.1939	Erstes KZ auf dem besetzten Gebiet	Pierwszy obóz koncentracyjny na okupowanym terenie
4	17.09.1939	Angriff der Sowjetunion auf Polen	Atak ZSRR na Polskę
5	17-18.09.1939	Bildung der polnischen Exilregierung	Utworzenie polskiego rządu na uchodźstwie
6	06.10.1939	Kapitulation der polnischen Streitkräfte nach dem "Polenfeldzug"	Kapitulacja polskich sił zbrojnych po kampanii wrześniowej

7	08.10.1939	Erstes jüdisches Ghetto in Piotrków Trybunalski	Pierwsze żydowskie getto w Piotrkowie Trybunalskim
8	26.10.1939	Gründung des Generalgouvernements	Utworzenie Generalnej Gubernii
9	jesień 1939-lipiec 1940	Intelligenzaktion / AB-Aktion	Intelligenzaktion
10	kwiecień-maj 1940	Massaker von Katyń	Zbrodnia katyńska
11	maj 1940	Errichtung des KZ Auschwitz	Utworzenie obozu koncentracyjnego Auschwitz
12	21.09.1940	Pileckis Ankunft in Auschwitz	Przybycie Pileckiego do Auschwitz
13	02.10.1940	Errichtung des Warschauer Ghettos	Utworzenie getta warszawskiego
14	22.06.1941	Überfall Deutschlands auf die Sowjetunion	Atak Niemiec na ZSRR
15	07.12.1941	Angriff auf Pearl Harbor	Atak na Pearl Harbor
16	08.12.1941	Erstes Vernichtungslager in Chełmno/Kulmhof	Pierwszy obóz zagłady w Chełmnie
17	20.01.1942	Wannsee-Konferenz	Konferencja w Wannsee
18	Juli 1942 - Oktober 1943	Aktion Reinhardt	Akcja Reinhardt
19	22.07.1942-05.1943	Deportationen aus dem Warschauer Ghetto ins Vernichtungslager Treblinka	Deportacje z getta warszawskiego do obozu zagłady w Treblince
20	19.04.-16.05.1943	Aufstand im Warschauer Ghetto	Powstanie w getcie warszawskim
21	26.04.1943	Pileckis Flucht aus Auschwitz	Ucieczka Pileckiego z Auschwitz
22	28.11.-01.12.1943	Teheran-Konferenz	Konferencja w Teheranie
23	22.07.1944	Gründung des Lubliner Komitees	Utworzenie Komitetu Lubelskiego
24	01.08.-02.10.1944	Warschauer Aufstand	Powstanie Warszawskie
25	27.01.1945	Befreiung des KZ Auschwitz	Wyzwolenie obozu koncentracyjnego Auschwitz
26	08.05.1945	Kriegsende in Europa	Koniec wojny w Europie